**EJERCICIOS CON MÉTODOS 2**

1. Realizar un algoritmo que pida por teclado una cadena de texto y mediante un método, cuente el total de vocales y muestre la lista de cada una de ellas.
2. Crear un programa con un método que reciba la hora, minutos y segundos en el siguiente formato HH:MM:SS y muestre los segundos totales.
3. Crear un programa en Java que nos pida el número de asignaturas de un curso. Posteriormente solicitar las notas de cada una de las asignaturas (con decimales) para que mediante un método calcule la media aritmética. Deberá mostrarse la media aritmética en número y con otro método que nos devuelva o muestra un mensaje con:

* Insuficiente si es menor a 5.
* Suficiente si es 5 o más y menos de 6.
* Bien si es 6 o más pero menor de 7,5.
* Notable si es 7,5 o menor de 9.
* Sobresaliente si 9 o más.

1. Crear un programa que permita introducir números hasta que se introduzca un dato no numérico. Por cada número introducido deberá mostrarse por pantalla si es par o impar (el cálculo se realizará mediante un método).
2. Calcular el importe de las entradas de un parque de atracciones si se sabe que:
   1. Existen entradas infantiles a 10€ y de adulto a 15€.
   2. Si el importe total es superior a 100€ se aplicará un 10% de dto. al total.